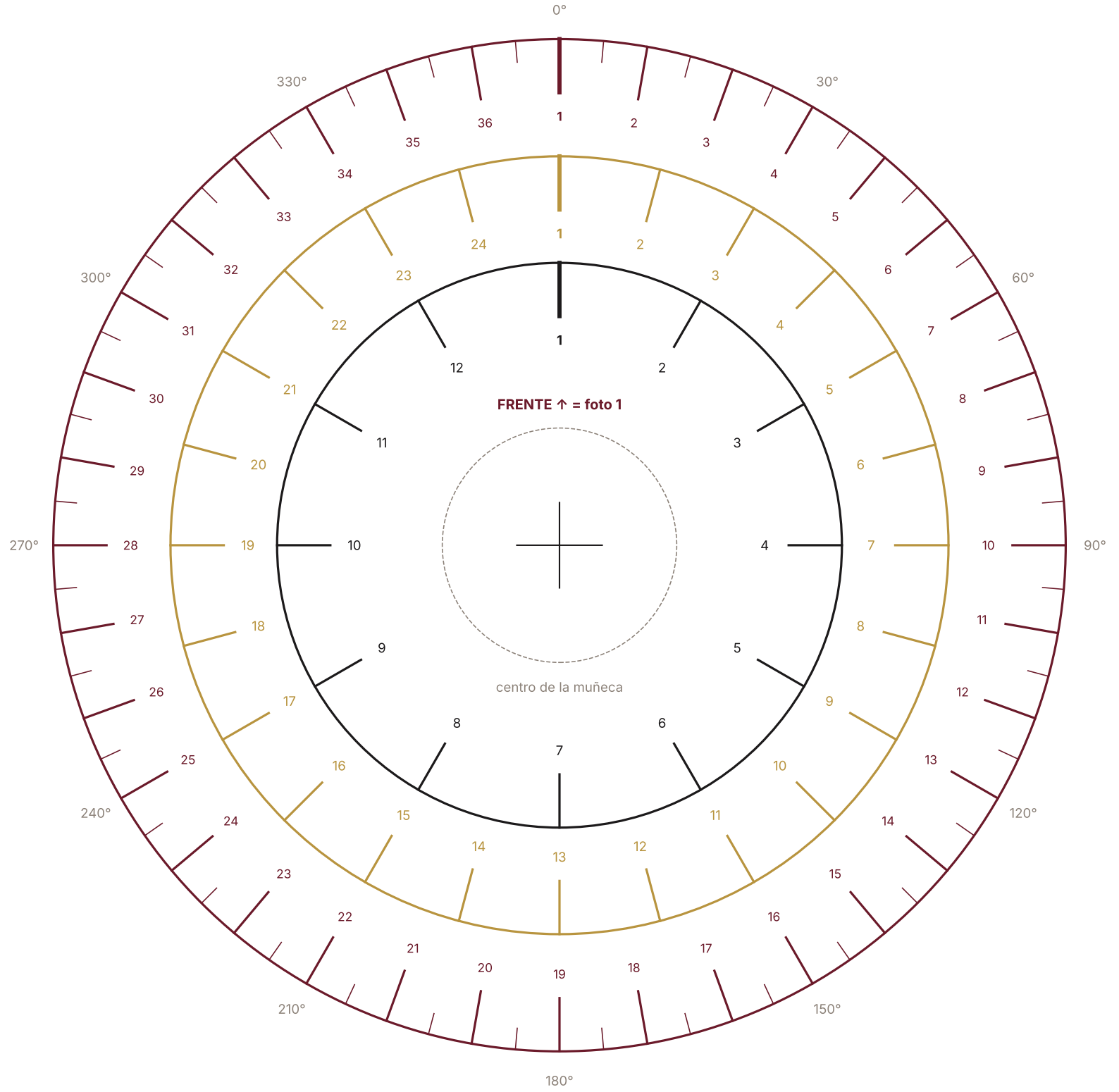
Disco de giro — escaneo 3D

Imprimir al 100 % (sin «ajustar a página»). Comprueba la regla de 10 cm de abajo.



- VUELTA 1 · cada 10° · 36 fotos
- VUELTA 2 · cada 15° · 24 fotos
- VUELTA 3 · cada 30° · 12 fotos

Gira siempre en el mismo sentido (horario). La flecha fija va en el suelo o en un objeto que NO gire.

10 cm — si no mide 10 cm, la impresión está escalada

Hoja de sesión — escaneo 3D

ramoninglescapella.com · una hoja por pieza

Pieza Nº _____

Fecha _____

Serie _____

Hora inicio / fin _____

Luz (ventana, nublado…) _____

Distancia cámara (cm) _____

Ajustes fijos de la cámara (modo Pro, lente 1x, 12,5 MP, JPG, Leica Auténtico)

Balance de blancos (K) _____

ISO _____

Velocidad (s) _____

Enfoque MF fijado en _____

Vueltas

Vuelta	Altura cámara	Inclinación	Giro entre fotos	Fotos	Hecha
1	cintura muñeca	0° (recta)	10°	36	☐
2	+ ~25 cm	~30° abajo	15°	24	☐
3	+ ~50 cm	~60° abajo	30°	12	☐
Detalles	libre	libre	—	4–8	☐

Total aproximado: 72 fotos de escaneo + detalles (etiqueta / marca «RI» / chapa y llave).

Antes de empezar cada vuelta

- ☐ Muñeca en el centro del disco, frente hacia la marca 1, SIN tocar el respaldo
- ☐ Flecha fija apuntando a la marca 1 del anillo de esta vuelta
- ☐ Referencias del encuadre anotadas (dónde tocan tocado y pies en la cuadrícula)
- ☐ Foto de prueba ampliada: ojos nítidos, sin cebras en cara ni encaje
- ☐ Disparo con botón de volumen o temporizador 2 s

Notas

_____

_____

_____

_____